

Prolum iluminación Publica Industrial Area

Prolum Iluminación

A160 Alumbrado Industrial PROLUM W52-R56

Precio: [Consulte Precio](#)



Luminaria Industrial PROLUM W57-R56

Para ser usado en:

En la iluminación de Galpones, industrias, centros comerciales y en general recintos interiores cuya altura sea superior a los 5 metros.

Luminaria PROLUM W52 R56 está compuesta por:

Equipo Eléctrico fabricado en aluminio inyectado a alta presión y pintado. Reflector de aluminio repujado y anodizado.

Dimensiones de luminaria:

Diámetro de Reflector : 520 mm.

Altura de Luminaria : 640 mm.

CARACTERISTICAS:

-

SISTEMA DE SUJECION

Compuesto por un gancho de soporte fabricado en aluminio inyectado a alta presión.

SEGURO GANCHO DE SOPORTE

Fabricado con un perno de acero cincado que imposibilita el desprendimiento del equipo aún en condiciones de balanceo.

BLOCK DE TERMINALES

Dispuesto interiormente para realizar la conexión a la red.

CONEXION A TIERRA

Necesario para el buen funcionamiento del equipo eléctrico.

CUERPO SUPERIOR

Fabricado en aluminio inyectado a alta presión y pintado que lo protege de la corrosión y oxidación.

EQUIPO ELECTRICO

Es de tipo interior. Consta de un ballast tipo reactor diseñado para operar con una alimentación de 220 Volts y 50 Hz de frecuencia. Incluye además un condensador para elevar el factor de potencia a un valor superior al 93%.

PORTALAMPARA

Fabricado de loza base E-40 para lámparas de Haluro Metálico, Mercurio y Sodio.

LAMPARA

Para usar con lámparas de:

Mercurio : 250 y 400 W.
H. Metálico : 250 Y 400 W.
Sodio : 150, 250 y 400 W.

CUERPO REFLECTOR

De aluminio repujado, anodizado que permite obtener un alto nivel de reflectancia, así como una larga y eficiente vida útil.

VIDRIO PROTECTOR (opcional)

Plano, templado, transparente y resistente a los cambios bruscos de temperatura.

CIERRE DEL VIDRIO (opcional)

Se logra mediante un anillo el cual permite acoplar firmemente el vidrio al cuerpo del reflector mediante ganchos de acero.



[Información del Vendedor](#)